

敬啟者，

誠摯邀請貴單位之學生與老師踴躍參與微軟 2011 潛能創意盃國際競賽，脫穎而出的優秀團隊將有機會參加 2 天 1 夜的台灣區決賽，獲勝隊伍更有機會贏得獎金、參與產/官/學聯手合作的國家代表隊選手培育計畫！

煩請參考教育部函：台電字第 0990186211

附件為微軟潛能創意盃比賽海報，請貴單位惠予張貼

詳情請參閱官網：www.microsoft.com/taiwan/imaginecup

以下 EDM 邀請貴單位會與張貼，並鼓勵學生與老師踴躍報名參賽，為學校與國家爭取榮耀：

EDM: http://www.microsoft.com/taiwan/newsletter/library/imaginecup2010_1007.htm

比賽簡介

微軟潛能創意盃是全球規模最大的科技與數位藝術國際競賽。大會每年選擇一個主題，希望透過延伸現有的教學環境，鼓勵並挑戰學生發現生活中的問題，利用科技發展出創新的解決方案或透過數位藝術作品感化群眾。如同奧運，潛能創意盃每屆的全球決賽都於不同國家舉辦，全球將有約 400 名全球菁英群聚於此，互相切磋與交流。

微軟潛能創意盃全球總決賽於 2003 年開始於不同的國家舉辦，從西班牙、巴西、日本、印度、南韓、埃及，到今年的波蘭至今已經有八年的歷史，第九屆潛能創意盃將於 2011 年 7 月於美國紐約舉行。此競賽從一開始的 1000 位學生參與，至今已有 325000 學生參加；並從最早僅有 25 個國家派代表參加，到平均每年 120 國家一起角逐這項國際之間的殊榮。

這個舞台鼓勵人文與科技的結合，並讓台灣學生在國際間脫穎而出。各國年輕學子的創意正逐漸在改變我們現在甚至未來的世界與生活。所有體驗過此競賽的教師與學子、政府官員以及國家領袖都給予非常正面的評價與讚賞。美國第一夫人米雪兒歐巴馬，更在 2010 潛能創意盃波蘭全球決賽頒獎典禮中親自邀請，並鼓勵學生們捲起袖子為自己做好準備，透過潛能創意盃挑戰自我，一起為深刻影響人類社會的問題致力。台灣副總統蕭萬長也於總統府特別接見潛能創意盃奪得佳績的代表團隊，並肯定學生在國際重要競賽中奪得佳績，為國爭光。UNESCO 更於 2009 直接為潛能創意盃背書，給予支持。

2011 年度潛能創意盃主題：「利用科技來解決社會難題」

參賽隊伍可以自行尋找一個社會問題(環境永續、教育、社會安全、健康、兩性平等、貧窮，等社會議題)，運用科技創造出能真正落實且創新的資訊或嵌入式系統，或運用數位藝術作品來激發大眾對於某個社會問題的重視與行動！

比賽項目：

1、軟體設計組：

利用微軟所提供的工具和技術來打造出一套符合今年主題並能應用於現實生活中的軟體系統。

2、嵌入式系統組：

利用創意、Windows Embedded Compact 平台、以及大會所提供給你的硬體打造你夢想中的嵌入式系統與裝置。

3、遊戲開發組：

利用 Microsoft's XNA Game Studio 4.0 或 Silverlight 創作一款可使用桌機、Xbox 或手機上執行的全新自創遊戲。

4、數位創作組：

利用影像、音樂、圖像、以及網路的力量為你深刻感受的社會問題，以影片的方式製作成一支引人注目，並可感化群眾、引發思考或是激起關注與行動的數位藝術作品。

5、IT 知識挑戰組：

透過線上的方式與專題分析來展現你對 IT 系統的知識與專長。

競賽日程：

賽程	日期
註冊	即日起 ~ 2010 年 12 月 20 日台灣時間下午 11 點 59 分
台灣區提案繳交	即日起 ~ 2010 年 12 月 30 日台灣時間下午 11 點 59 分
台灣區複賽作品繳交	2010 年 12 月 31 日 ~ 2011 年 2 月 28 日台灣時間下午 11 點 59 分
台灣區決賽	2011 年 4 月 2 日 & 2011 年 4 月 3 日(暫定)
全球決賽	2011 年 7 月(預計於 7 月的第一個禮拜於美國紐約舉行)

專案聯絡窗口：台灣微軟邱立榕經理 lichu@microsoft.com (02) 3725-3625

客服專線：0800-008-833 (請註明：潛能創意盃相關問題)