

專題成果發表

活動時間：11/28, 9:00~17:30

活動地點：10401

活動流程：【每組發表時間 20 分鐘、10 分鐘評審講評(含發問)】

08:30~09:00	報到	
09:00~09:10	主席致詞	
09:10~09:40	第 1 組	
09:40~10:10	第 2 組	
10:10~10:40	第 3 組	
10:40~11:00	休息	
11:00~11:30	第 4 組	
11:30~12:00	第 5 組	
12:00~13:10	午餐的邀約	
13:10~13:40	第 6 組	
13:40~14:10	第 7 組	
14:10~14:40	第 8 組	
14:40~15:00	休息	
15:00~15:30	第 9 組	
15:30~16:00	第 10 組	
16:00~16:10	休息	
16:10~16:40	第 11 組	
16:40~17:10	第 12 組	
17:10~17:30	評審總講評	

以下組別抽籤

組別	學生名單	專題名稱
1	王建智、蘇榮宏、張詩玄、詹家妤	建構以雲端為基礎的攝影互動環境
2	陳銘福、林燕昭、楊雅玲、李承宗	打造雲端無所不在的學習導航校園
3	楊鈞儒、陳冠廷、劉俊佑、許藍方	建構行動裝置為基礎的影音互動環境
4	陳資宜、齊立勤、陳嬰涓、吳子杰	EasyStprm 線上腦力激盪工具
5	陳柔縉、袁明帝、李婉瑄、謝逸騏	追星族-資訊情蒐系統與手機瀏覽程式
6	黃品齡、何雁平、俞雅君、周冠呈	線上試衣間
7	陳宗彥、李育儒、蔡為鼎、留其貞	消費者探討式網站
8	徐百慧、譚言安、蕭麗娟、王翰蓬	以 kinect 體感遊戲治療罹患發展協調障礙之兒童
9	高煒婷、白雅慧、嚴心妤、劉文穎	多媒體製作遊戲-腦力激盪
10	蔡政翰、許慈萱、譚博任、李家齊	音樂遊戲幫助自閉症兒童
11	林哲緯、連永煜、蔡承林、謝忠憲	手持行動裝置 APP 應用開發
12	廖珮鈞、黃貞翰、徐世杰、施崇邑	手機應用程式 APP 開發

專題成果發表

活動時間：11/28, 9:00~17:30

活動地點：10501

活動流程：【每組發表時間 20 分鐘、10 分鐘評審講評(含發問)】

08:30~09:00	報到	
09:00~09:10	主席致詞	
09:10~09:40	第 A 組	
09:40~10:10	第 B 組	
10:10~10:40	第 C 組	
10:40~11:00	休息	
11:00~11:30	第 D 組	
11:30~12:00	第 E 組	
12:00~13:10	午餐的邀約	
13:10~13:40	第 F 組	
13:40~14:10	第 G 組	
14:10~14:40	第 H 組	
14:40~15:00	休息	
15:00~15:30	第 I 組	
15:30~16:00	第 J 組	
16:00~16:10	休息	
16:10~16:40	第 K	
16:40~17:10	第 L	
17:10~17:30	評審總講評	

以下組別抽籤

組別	學生名單	專題名稱
13	郭玟潔、蘇倍玄、古兆汝、張苡柔	運用統計分析於 APP
14	湯宜臻、林建源、張庭偉、劉玉雯	運用 Slpunk 於手機量測
15	陳崇銘、許雅琳、陳怡安、林子揚	Slpunk 運用
16	張昱翔、秦祥凱、蔡紹安、陳奕安	問卷調查與分析
17	蔡佳茵、王弘展、莊家如、沈于傑	早餐店點菜系統建置
18	劉思均、張博凱、陳冠惟、蕭苑婕	資訊科技輔助支民宿臨場感對購買意願(滿意度)提升研究
19	王雅芝、陳佳瑜、陳君瑋、陳柔辰	研發民宿 APP
20	汪蓓吟、李瑾季、陳沅諺、褚婉婷	財務模組-E-learning
21	陳致煒、林季蓉、金蔓玲、曾鈺喬	投資金融管理
22	廖文馨、陳秋燁、劉芝君、林碧君	金融與投資分析
23	陳雅蓉、張鈞婷、王柏鈞	應用遊戲式導向學習之希臘羅馬神話學習內容設計
24	謝衍庭、楊沅錚、吳弘毅、張冠宇	行動占星 e 轉通