

專題成果發表

活動時間：11/28, 9：00~17：30

活動地點：10401

活動流程：【每組發表時間 20 分鐘、10 分鐘評審講評(含發問)】

08:30~09:00	報到	
09:00~09:10	主席致詞	
09:10~09:40	EasyStprm 線上腦力激盪工具	陳資宜、齊立勤、陳嬰涓、吳子杰
09:40~10:10	音樂遊戲幫助自閉症兒童	蔡政翰、許慈萱、譚博任、李家齊
10:10~10:40	建構行動裝置為基礎的影音互動環境	楊鈞儒、陳冠廷、劉俊佑、許藍方
10:40~11:00	休息	
11:00~11:30	打造雲端無所不在的學習導航校園	陳銘福、林燕昭、楊雅玲、李承宗
11:30~12:00	多媒體製作遊戲-腦力激盪	高煒婷、白雅慧、嚴心妤、劉文穎
12:00~13:10	午餐的邀約	
13:10~13:40	手持行動裝置 APP 應用開發	林哲緯、連永煜、蔡承林、謝忠憲
13:40~14:10	線上試衣間	黃品齡、何雁平、俞雅君、周冠呈
14:10~14:40	消費者探討式網站	陳宗彥、李育儒、蔡為鼎、留其貞
14:40~15:00	休息	
15:00~15:30	手機應用程式 APP 開發	廖珮鈞、黃貞翰、徐世杰、施崇邑
15:30~16:00	追星族-資訊情蒐系統與手機瀏覽程式	陳柔縝、袁明帝、李婉瑄、謝逸騏
16:00~16:10	休息	
16:10~16:40	建構以雲端為基礎的攝影互動環境	王建智、蘇榮宏、張詩玄、詹家好
16:40~17:10	以 kinect 體感遊戲治療罹患發展協調障礙之兒童	徐百慧、譚言安、蕭麗娟、王翰蓬
17:10~17:30	評審總講評	

專題成果發表

活動時間：11/28, 9：00~17：30

活動地點：10501

活動流程：【每組發表時間 20 分鐘、10 分鐘評審講評(含發問)】

08:30~09:00	報到	
09:00~09:10	主席致詞	
09:10~09:40	Slpunk 運用	陳崇銘、許雅琳、陳怡安、林子揚
09:40~10:10	運用統計分析於 APP	郭玟潔、蘇倍玄、古兆汝、張苡柔
10:10~10:40	應用遊戲式導向學習之希臘羅馬神話學習內容設計	陳雅蓉、張鈞婷、王柏鈞
10:40~11:00	休息	
11:00~11:30	金融與投資分析	廖文馨、陳秋燁、劉芝君、林碧君
11:30~12:00	問卷調查與分析	張昱翔、秦祥凱、蔡紹安、陳奕安
12:00~13:10	午餐的邀約	
13:10~13:40	投資金融管理	陳致煒、林季蓉、金蔓玲、曾鈺喬
13:40~14:10	資訊科技輔助支民宿臨場感對購買意願(滿意度)提升研究	劉思均、張博凱、陳冠惟、蕭苑婕
14:10~14:40	行動占星 e 轉通	謝份庭、楊沅錚、吳弘毅、張冠宇
14:40~15:00	休息	
15:00~15:30	早餐店點菜系統建置	葉佳茵、王弘展、莊家如、沈于傑
15:30~16:00	財務模組-E-learning	汪蓓吟、李瑾季、陳沅諺、褚婉婷
16:00~16:10	休息	
16:10~16:40	研發民宿 APP	王雅芝、陳佳瑜、陳君瑋、陳柔辰
16:40~17:10	運用 Slpunk 於手機量測	湯宜臻、林建源、張庭偉、劉玉雯
17:10~17:30	評審總講評	